

أداة Move Tool



تستخدم هذه الأداة لتحريك كائن الطبقة المحددة بمعنى إذا أردنا تحريك صورة وهذه الصورة تقع في طبقة خاصة بها.

ملحوظة هامة جدا : يجب مراعاة عند العمل على البرنامج نضع كل كائن من كائنات المشهد في طبقة خاصة به لتسهيل التعامل معه بمفرده لأن البرنامج يعمل على الطبقات وليس الكائنات. عند اختيار هذه الأداة من صندوق الأدوات تظهر الخصائص الخاصة بها على شريط الخصائص

الخيار Auto Select Layer

عند تفعيل هذه الخيار وقمنا بالضغط على مساحة العمل سوف يتم العمل بالكائنات وليس بالطبقات بمعنى إذا اردنا اختيار كائن من التصميم دون التقيد بطبقته ماعلينا الا الضغط عليه بالماوس.

الخيار Show Bounding Box

يستخدم في اظهار مقابس التحجيم للكائن المحدد في الطبقة المحددة وعند الانتهاء من تحجيم الكائن نضغط Enter من لوحة المفاتيح لتطبيق الحجم الجديد

الأداة Crop Tool



تستخدم هذه الأداة تحويل المنطقة المحددة بهذه الأداة الى صورة لها نفس مقاسات المنطقة المحددة مثال:

امامنا هذه الصورة ونريد عمل منها منطقة الزهرة واستخرجها لصورة مستقلة لها نفس المقاسات المحددة.



نقوم باختيار الأداة من صندوق الأدوات وتحديد هذه المنطقة كما في الصورة التالية:

